



FARO DE LUZ

Unidad Boliviana de Servicio

Edición No. 42 Noviembre 2006 Edición Mensual

Editor:
nilatadic@hotmail.com

FESTIVAL DE ESCORPIO

Nota Clave: "Soy el guerrero y salgo triunfante en la batalla".

INDICE DE LA REVISTA DIGITAL

[Carta de Escorpio](#) – Tom Carney. ¿Queremos dar vueltas y vueltas en la jaula del hamster?

[Lo Que Está Antes de Todo lo Demás, y Por Qué](#)

– Ricardo Barbetti hace un llamado de alerta y cuidado a la naturaleza.

[El Gigante Orión y el Gigante Mururata, dos héroes de las Mitologías griega y aymara, respectivamente - Parte 1 de 2](#)

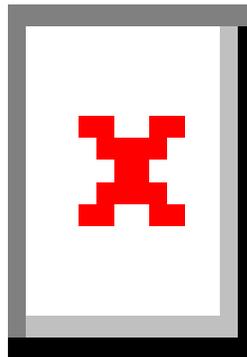
– Luis Cabezas Tito nos habla sobre la mitología griega y aymara.

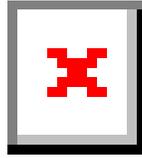
[Listos para el Cambio](#) - ¿Por qué tanto cambio? ¿Por qué la aceleración del tiempo?

[Por Favor Mantener Estos Eventos en la Luz](#) - Steve Nation nos da los días especiales en Naciones Unidas para crear una cultura de paz y de rectas relaciones.

[Sincronicidad, un Puente entre Mente y Materia](#) – Juan Ángel Moliterni busca respuestas entre lo objetivo y lo subjetivo del Universo.

[Sonriamos un Poco](#)





LA GRAN INVOCACIÓN

Desde el punto de Luz en la Mente de Dios,
que afluya Luz a las mentes de los hombres;
que la Luz descienda a la Tierra.

Desde el punto de Amor en el Corazón de Dios,
que afluya Amor a los corazones de los hombres;
que Cristo retorne a la Tierra.

Desde el Centro donde la Voluntad de Dios es conocida,
que el propósito guíe a las pequeñas voluntades de los
hombres,
el Propósito que los Maestros conocen y sirven.

Desde el el Centro que llamamos la raza de los hombres,
que se realice el Plan de Amor y de Luz
y selle la puerta donde se halla el mal.

Que la Luz, el Amor y el Poder restablezcan el Plan en la
Tierra.

"Faro de Luz"

Edición Digital

© Copyright 2005 - 2006

Derechos Reservados

UNIDAD BOLIVIANA DE SERVICIO



Contactos:

nilatadic@hotmail.com

Cochabamba - Bolivia

ivanmaldonadop@hotmail.com

La Paz - Bolivia

Se autoriza su reproducción total o parcial haciendo referencia a la fuente.

